

CDD CHARGE(E) DE PROJET DIGITAL E-LEARNING

Organisme : Fédération Sportive et Culturelle de France
Lieu : Paris
Type de contrat : CDD 18 mois à temps plein
Disponibilité : 1^{er} septembre 2026

Fédération affinitaire multi activités (association loi 1901, RUP), regroupant 205 000 licenciés et 1 400 associations implantées dans 82 départements, la Fédération Sportive et Culturelle de France recherche pour son siège national un(e) CDD « chargé(e) de projet digital E-Learning » dans le cadre d'un accroissement d'activités lié à la digitalisation de ses offres de formations fédérales.

Description du poste :

Sous la responsabilité de l'adjoint à la direction en charge des activités et de la formation et de la chargée des formations fédérales et en collaboration avec les différents acteurs de la formation, les missions du chargé(e) digital e-Learning s'articulent autour des axes suivants :

Conception et production multimédia

- Accompagner les formateurs et commissions à la création de ressources pédagogiques digitales en mode projet.
- Concevoir des scénarios pédagogiques de formations : synopsis, story-boards et feedback.
- Concevoir, transformer et mettre à jour des contenus de formations digitales avec des outils auteurs (Genially, 360, Kumullus, Vyond, Canva etc.).
- Médiatiser les scénarios pédagogiques en créant des supports interactifs variés : modules e-learning, quiz, animations, tutoriels, vidéos pédagogiques.
- Proposer des solutions de designs graphiques adaptées aux objectifs pédagogiques.
- Contrôler la qualité des productions en effectuant différents « recettages » tout au long de la production, y compris depuis la plateforme LMS.

De manière plus générale, participer à toutes les activités assurant le bon fonctionnement et développement du projet pédagogique.

Soutien à l'administration de la plateforme LMS et de son contenu

- Participer à l'optimisation de la plateforme : évolution des outils, mise en place de bonnes pratiques, veille sur les usages, etc.

- Effectuer le suivi de la plateforme : gestion utilisateurs, traitement incidents, rapports d'utilisation (statistiques), etc.
- Proposer des outils et solutions en fonction des besoins utilisateurs.
- Rédiger des supports de formation et documentations utilisateurs.
- Accompagner les commissions sur l'ingénierie de parcours de formation.
- Réaliser une veille sur le digital Learning.

Savoir être et Connaissances :

- Aisance relationnelle et sens du service.
- Capacité à travailler efficacement en équipe.
- Rigueur et sens de l'organisation.
- Capacité d'adaptation et d'autonomie.
- Capacité à être force de proposition, réactif et proactif.
- Capacité d'écoute et de vulgarisation des termes techniques.

Compétences :

- Rigueur dans les méthodes de travail.
- Aisance pour communiquer à l'écrit et à l'oral.
- Créatif(ve) et sens de l'ergonomie.
- Esprit d'analyse et de synthèse.
- Expert des méthodes et outils pédagogiques.
- Techniques de gestion de projet appliqué en formation.
- Grande maîtrise rédactionnelle (présentations) et outils bureautiques.
- Maîtrise d'outil auteur de type, 360, Genially, etc.
- Maîtrise d'outils pour la création et montage de contenus e-learning et digitaux (ex : Vyond, Kumullus).

Formation et expériences :

- Bac+5 en ingénierie pédagogique numérique ou équivalent.
- Connaissance de la formation fédérale et du monde du sport.
- Première expérience d'au moins 1 an sur un poste similaire.
- Une expérience sur un outil / plateforme LMS 360 Learning serait un plus.

Candidature :

Rémunération : 26 000 € brut sur 13 mois.

Les candidats doivent envoyer leur CV et lettre de motivation à la chargée du social et de la paie par mail à social@fscf.asso.fr en indiquant « **Offre chargé(e) de Projet Digital E-Learning** » dans l'objet du courriel.